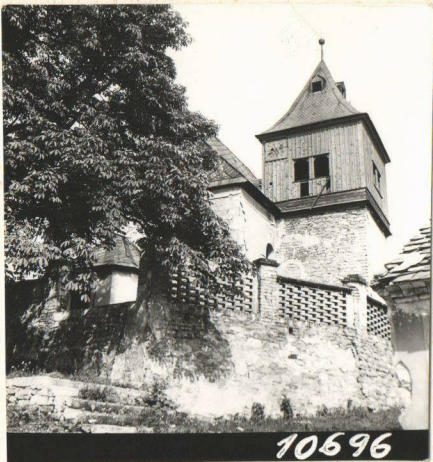




ELS

1. Obec: Osada: Bílence <u>Škrle</u>	2. Okres: Chemutov	Hodnota III.	Zachování	Využití	III.
EVIDENČNÍ LIST NEMOVITÉ KULTURNÍ PAMÁTKY			3. Kraj: Severočeský	4. Poř. číslo: 443	
 10696			5. Název (označení) památky: Kostel sv. Jakuba	7. Ochranné pásmo: 1	
			6. Bližší označení umístění památky: čtvrť: čp. ulice (náměstí), popř. místní trať, č. parcely aj.: uprostřed obce na zrušeném hřbitově	8. Vlastník (správce, trvalý uživatel):	
9. Popis památky (včetně sochařské, malířské, popř. i jiné výzdoby): Zděný, omítaný, orientovaný objekt. Pádorys se skládá z obdélné předsíně, podélného jednoledí a odsazeného pravoúhlého presbytáře. Při severní straně obdélná sakristie, při jižní předsazená hranolová věž. Fasády člení lisenový rám, okna uzavřena půlkruhem, pouze v ose presbytáře lomené. Střecha sedlová, krytá břidlicí. Věž má horní patro dřevěné. Střecha stanová, krytá břidlicí. Předsíň plechostropá, loď i presbytář rovněž. Triumfální oblouk lomený a okosený. Sakristie zaklenuta 2 pruskými klenbami, v presbytáři <i>sankhmal</i> datovaný 1585. Do sakristie kamenný, pravoúhlý, okosený portál. Pod věží jižně portál lomený s prof. ostěním.					
10. Časové, slohové a autorské určení: Kostel v jádru z 2. pol. 14. stol. Přestavěn ve 3/4 16. stol.			11. Památkové movité zařízení:		

12. Zhodnocení památky a zdůvodnění ochrany:

Příklad objektu se zachovaným středověkým jádrem, typově charakteristickým pro zdejší oblast.

15. Odkaz na literaturu:

J. Sommer: Das Königreich Böhmen
14, str. 85

Ú.P.Č. : str. 755

13. Stav zachování památky a příp. návrhy opatření:

Stav desolátní. V lodi a předsíni propadlý strop, okna vytlučena, krytina, omítky, okapy vadné. Mobilář chybí.

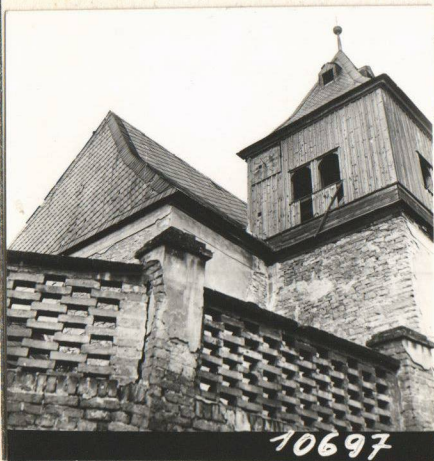
16. Odkaz na fotografickou dokumentaci:

KSPPOP č. 10696, 10697

14. Dřívější i současný způsob využití a příp. návrhy opatření:

17. Odkaz na měřickou a jinou dokumentaci:

20. Poznámky, záznamy změn a doplňků:



18. Evidenční list zpracoval (jméno, datum, podpis):

SÚPPOP 1966

19. Záznam doplňkových listů: